МКОУ«Сюгютская СОШ им.М.Митарова»

**ВнекласснОЕ мероприятиЕ**

**по информатике**

**«БИТ – большой информационный турнир»**

**(7-8 классы)**

 **Подготовила**

 учитель математики и информатики:

 Сеферова М.М

 с.Сюгют

Игра проводится между командами 7 или 8 классов. В каждой команде по 6 человек.

**Цель:**

1. Формирование научно-познавательного интереса учащихся к предмету.
2. Сформировать умения работать с текстовым и графическим редакторами.
3. Привить любовь к предмету.

**Задачи:**

1. Теоретическое повторение материала изученного ранее и практическое его применение;
2. Развитие творческих и логических способностей учащихся.
3. Анализ результатов обучения информатике.
4. Отслеживание практической направленности знаний по информатике.

**Оборудование и материалы:**

1. презентация
2. экран и проектор
3. листы с заданиями конкурсов для команд и болельщиков

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1  тур.  "Дальше,  дальше,  дальше..."  | Сейчас вы будете выбирать вопросы, и отвечать на них. На дачу ответа у вас всего 5 секунд.За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл.1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации. /информатика/
2. Организация последовательности действий. /алгоритм /
3. Устройство ввода информации. /клавиатура/
4. Сколько байт в одном килобайте. /1024/
5. Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа. /сканер/
6. Минимальная единица измерения кол-ва информации. /бит/
7. Специальный индикатор указывающий позицию на экране/курсор /
8. Сколько бит в одном байте /8/
9. Поименованная область внешней памяти  /файл/
10. Программы для подключения внешней памяти. Например, принтер без нее не будет печатать./драйверы/
11. Вредоносная программа которая может приписывать себя к другим программам/вирус /
12. Что является носителем информации: клавиатура; мышь; магнитный диск; принтер. /магнитный диск/
 | **Отвечают на выбранные вопросы.** |
| **2 тур. «Анаграммы»** | В этом туре в каждом предложенном слове переставьте буквы таким образом, чтобы получилось слово, связанное с информатикой. Каждой команде по 4 анаграммы.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 команда | Ретьюпомк- компьютер, вредайр- драйвер, демом- модем, лайф- файл |
| 2 команда | Ротином- монитор, атексид- дискета, нирперт- принтер, чесвентир- винчестер |
| 3 команда | Красен- сканер, локитайб- килобайт, схеромикма- микросхема, пямьта- память |

За каждую правильно разгаданную анаграмму вы будете получать 1 балл. |  |
| **3 Тур. Ребусы** | **В этом туре вам нужно разгадать по 2 ребуса. Вы выбираете и называете цвет блока, за которым скрывается ребус. На его решение у вас всего 1 минута. Приступаем.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ПРОГРАММИСТ 13 | ВИНЧЕСТЕР 15 | КУРСОР21 |
| ДИСКОВОД9 | КЛАВИАТУРА | СКАНЕР Рисунок4 |

 |  |
| **4тур. Отгадай слово** | **Пока капитаны выполняют свое задание команды, выполняют следующее задание:** Отгадайте слова, содержащие известную аббревиатуру ПК и запишите в бланки ответов, которые лежат у вас на столах. За каждое правильно отгаданное слово вы получите 1 балл.1. « \_ \_ ПК \_» (Часть печи. -ТОПКА)2. « \_ \_ ПК \_» (Холм, курган, вулкан. - СОПКА)3. « \_ \_ ПК \_» (Орудие труда огородника - ТЯПКА)4. « \_ \_ ПК \_» (Мелкая частица деревяшки - ЩЕПКА)5. « \_ \_ \_ ПК \_» (Головной убор или ударная часть гвоздя - ШЛЯПКА)6. « \_ \_ \_ ПК \_» (Застёжка и острая канцелярская принадлежность - КНОПКА)7. « \_ \_ \_ ПК \_» (Лоскут ткани для хозяйственных нужд - ТРЯПКА.)8. « \_ \_ ПК \_» (нога у животного - ЛАПКА.)9. « \_ \_ \_ \_ ПК \_» (Зажим для бумаг - СКРЕПКА.)10. « \_ \_ \_ \_ ПК \_» (Положительный результат похода в магазин - ПОКУПКА.) | **Выполняют задания на выданных бланках.** |
| **5 тур. Счастливый случай.** | Ребята, выбирая цифру в этом туре, вы попадете либо на задание и получаете за него очки, либо переход хода. Одна в этом задании есть одна цифра с помощью которой вы заработаете баллы не отвечая на вопрос. Желаю вам всем счастливого случая. | **Выбирают блок и отвечают на вопрос** |
| **Подведение итогов.** | Итак, пройдены все 5 туров. Пока жюри подведет итоги, я предлагаю вам разгадать загадки.1. Под дисплеем - главный блок: Там бежит электроток К самым важным микросхемам. Этот блок зовут ….. (системный)2. Там весёлых игр десяткиДруг за другом, по порядку!Блок системный всё, что нужно,У него узнает. Дружно трудятся вдвоёмУтром, вечером и днем!Если ты с устройством дружен,То и справочник не нужен (Дисковод)3.В упаковке как конфета, Быстро вертится … (дискета).4.Скромный серый коробок,Длинный тонкий проводок,Ну а на коробке – две или три кнопки (мышь). | **Разгадывают загадки** |
| **Награждение**  | Благодарю вас всех ребята за участие в сегодняшней игре, желаю вам успехов в изучении информатики. Хочется также поблагодарить всех гостей, которые пришли к нам и помогли провести игру, следя за ее ходом. Спасибо за внимание.Слово Жюри.До свидания, огромное всем спасибо! | **Слушают. Высказываются.** |