МКОУ«Сюгютская СОШ им.М.Митарова»

**ВнекласснОЕ мероприятиЕ**

**по информатике**

**«БИТ – большой информационный турнир»**

**(7-8 классы)**

**Подготовила**

учитель математики и информатики:

Сеферова М.М

с.Сюгют

Игра проводится между командами 7 или 8 классов. В каждой команде по 6 человек.

**Цель:**

1. Формирование научно-познавательного интереса учащихся к предмету.
2. Сформировать умения работать с текстовым и графическим редакторами.
3. Привить любовь к предмету.

**Задачи:**

1. Теоретическое повторение материала изученного ранее и практическое его применение;
2. Развитие творческих и логических способностей учащихся.
3. Анализ результатов обучения информатике.
4. Отслеживание практической направленности знаний по информатике.

**Оборудование и материалы:**

1. презентация
2. экран и проектор
3. листы с заданиями конкурсов для команд и болельщиков

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1  тур.  "Дальше,  дальше,  дальше..." | Сейчас вы будете выбирать вопросы, и отвечать на них. На дачу ответа у вас всего 5 секунд.  За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл.   1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации. /информатика/ 2. Организация последовательности действий. /алгоритм / 3. Устройство ввода информации. /клавиатура/ 4. Сколько байт в одном килобайте. /1024/ 5. Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа. /сканер/ 6. Минимальная единица измерения кол-ва информации. /бит/ 7. Специальный индикатор указывающий позицию на экране/курсор / 8. Сколько бит в одном байте /8/ 9. Поименованная область внешней памяти  /файл/ 10. Программы для подключения внешней памяти. Например, принтер без нее не будет печатать./драйверы/ 11. Вредоносная программа которая может приписывать себя к другим программам/вирус / 12. Что является носителем информации: клавиатура; мышь; магнитный диск; принтер. /магнитный диск/ | **Отвечают на выбранные вопросы.** |
| **2 тур. «Анаграммы»** | В этом туре в каждом предложенном слове переставьте буквы таким образом, чтобы получилось слово, связанное с информатикой. Каждой команде по 4 анаграммы.   |  |  | | --- | --- | | 1 команда | Ретьюпомк- компьютер, вредайр- драйвер, демом- модем, лайф- файл | | 2 команда | Ротином- монитор, атексид- дискета, нирперт- принтер, чесвентир- винчестер | | 3 команда | Красен- сканер, локитайб- килобайт, схеромикма- микросхема, пямьта- память |   За каждую правильно разгаданную анаграмму вы будете получать 1 балл. |  |
| **3 Тур. Ребусы** | **В этом туре вам нужно разгадать по 2 ребуса. Вы выбираете и называете цвет блока, за которым скрывается ребус. На его решение у вас всего 1 минута. Приступаем.**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | ПРОГРАММИСТ 13 | ВИНЧЕСТЕР 15 | КУРСОР  21 | | ДИСКОВОД9 | КЛАВИАТУРА | СКАНЕР Рисунок4 | |  |
| **4тур. Отгадай слово** | **Пока капитаны выполняют свое задание команды, выполняют следующее задание:** Отгадайте слова, содержащие известную аббревиатуру ПК и запишите в бланки ответов, которые лежат у вас на столах.  За каждое правильно отгаданное слово вы получите 1 балл.  1. « \_ \_ ПК \_» (Часть печи. -ТОПКА) 2. « \_ \_ ПК \_» (Холм, курган, вулкан. - СОПКА) 3. « \_ \_ ПК \_» (Орудие труда огородника - ТЯПКА) 4. « \_ \_ ПК \_» (Мелкая частица деревяшки - ЩЕПКА) 5. « \_ \_ \_ ПК \_» (Головной убор или ударная часть гвоздя - ШЛЯПКА) 6. « \_ \_ \_ ПК \_» (Застёжка и острая канцелярская принадлежность - КНОПКА) 7. « \_ \_ \_ ПК \_» (Лоскут ткани для хозяйственных нужд - ТРЯПКА.) 8. « \_ \_ ПК \_» (нога у животного - ЛАПКА.) 9. « \_ \_ \_ \_ ПК \_» (Зажим для бумаг - СКРЕПКА.) 10. « \_ \_ \_ \_ ПК \_» (Положительный результат похода в магазин - ПОКУПКА.) | **Выполняют задания на выданных бланках.** |
| **5 тур. Счастливый случай.** | Ребята, выбирая цифру в этом туре, вы попадете либо на задание и получаете за него очки, либо переход хода. Одна в этом задании есть одна цифра с помощью которой вы заработаете баллы не отвечая на вопрос. Желаю вам всем счастливого случая. | **Выбирают блок и отвечают на вопрос** |
| **Подведение итогов.** | Итак, пройдены все 5 туров. Пока жюри подведет итоги, я предлагаю вам разгадать загадки.  1. Под дисплеем - главный блок:  Там бежит электроток  К самым важным микросхемам.  Этот блок зовут ….. (системный)  2. Там весёлых игр десятки  Друг за другом, по порядку!  Блок системный всё, что нужно,  У него узнает. Дружно трудятся вдвоём  Утром, вечером и днем!  Если ты с устройством дружен,  То и справочник не нужен (Дисковод)  3.В упаковке как конфета,  Быстро вертится … (дискета).  4.Скромный серый коробок,  Длинный тонкий проводок,  Ну а на коробке – две или три кнопки (мышь). | **Разгадывают загадки** |
| **Награждение** | Благодарю вас всех ребята за участие в сегодняшней игре, желаю вам успехов в изучении информатики. Хочется также поблагодарить всех гостей, которые пришли к нам и помогли провести игру, следя за ее ходом. Спасибо за внимание.  Слово Жюри.  До свидания, огромное всем спасибо! | **Слушают. Высказываются.** |